

COIN PUSHER 365

EN: READ THIS MANUAL

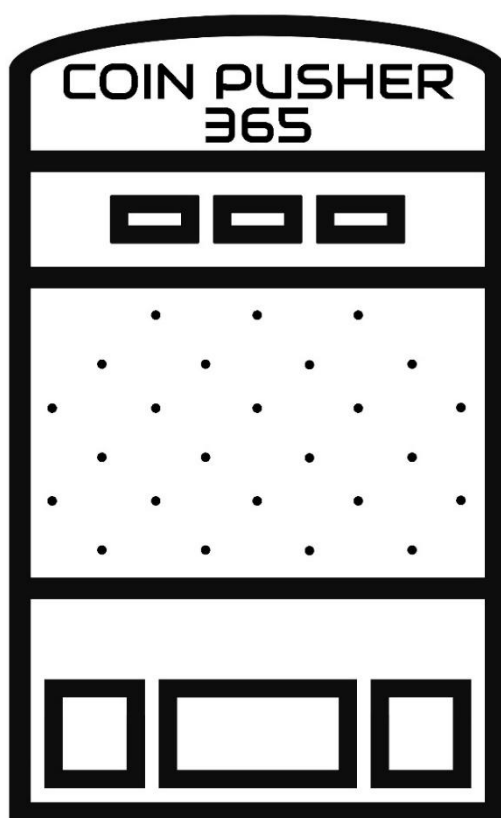
NL: LEES DEZE HANDLEIDING

FR: LIRE CE MANUEL

DE: LESEN SIE DIESES HANDBUCH

IT: LEGGI QUESTO MANUALE

ES: LEA ESTE MANUAL



**UK
CA**



CE

Coin Pusher 365 - A product by Arcadro®

hello@arcadro.com

www.arcadro.com



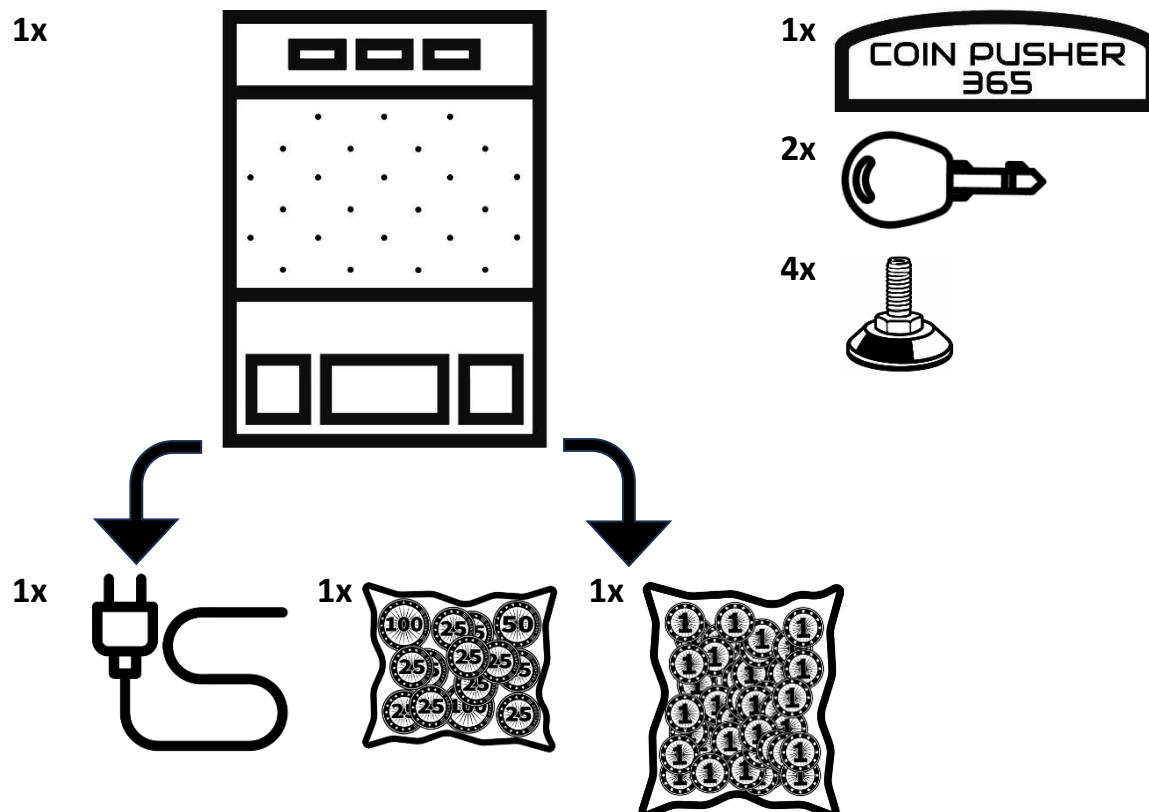
Europe

Arcadro B.V.
Kwikstaartlaan 42, Unit A4603
3704GS Zeist
The Netherlands

U.S.A.

Arcadro International Inc.
228 East 45th Street, Suite 9E
New York, NY 10017
United States of America

EN: Contents in box and drawers	DE: Inhalt in Box und Schubladen
NL: Inhoud in doos en lades	IT: Contenuto in scatola e cassetti
FR: Contenu de la boîte et des tiroirs	ES: Contenido en caja y cajones



EN: Instruction manual – 2-5	DE: Bedienungsanleitung – 14-17
NL: Handleiding – 6-9	IT: Manuale d'istruzioni – 18-21
FR: Manuel d'instructions – 10 -13	ES: Manual de instrucciones – 21-25

The manual is written in English and translated into different languages.

ENGLISH – Coin Pusher 365 – Instruction manual

Thank you for purchasing the Coin Pusher 365! Please read this manual carefully and keep it with the unit for future reference.

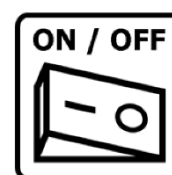
The Coin Pusher 365 is a compact, tabletop coin pusher designed for home entertainment. This electrical amusement machine brings the fun and excitement of arcade coin pushers right into your home. It is intended exclusively for indoor, household use, and should only be operated for its intended recreational purpose. We hope you enjoy the Coin Pusher 365 as much as we do!

IMPORTANT WARNING!

Ensure that the unit is switched OFF before opening the front panel (accessing the playfield).

Ensure that the unit is switched OFF and the power cable is removed from the wall socket before opening the back panel or commencing any maintenance work (troubleshooting, repairs, etc). Electrical and moving components in the unit cause a risk of injury.

The power switch is a rocker switch. To turn the unit OFF, press the “O” down. “O” means the power is OFF and “-” means the power is ON.



The Coin Pusher 365 is not a toy and not suitable for children under 14 years old. Always keep the keys out of children's reach. DANGER: Coins are a choking hazard. Do not ingest.

The Coin Pusher 365 is designed for indoor and household use and not for commercial purposes.

1. GENERAL SAFETY PRECAUTIONS

1. Installation, maintenance, adjustment, filling or emptying the Coin Pusher 365 should be carried out by an adult. Consult this manual again before doing so.
2. Do not make any alteration to the Coin Pusher 365 without prior approval by Arcadro. Doing so could cause unforeseeable danger and loss of the warranty.
3. Ensure that the unit is switched OFF before connecting or disconnecting the power cable. When disconnecting the power cord, pull the plug and not the cable.
4. If the Coin Pusher 365 does not operate as described in this manual, contact your distributor. At the risk of losing the warranty, do not try to resolve issues other than stated in the section “Troubleshooting”.
5. Some electrical components included in the unit can remain hot or carry high voltage even after switching OFF. This could cause burns or electric shocks upon contact. Be careful and prevent touching electrical components.
6. Protect this unit from direct sunlight, water, moisture or flammable substances.
7. Clean this unit thoroughly from dust buildup every 6 months with a dry cloth (no chemicals).
8. Only operate this unit after checking that it has been installed correctly and in accordance with this manual.
9. This unit requires an earthed power outlet and is suitable for 110V and 230V. See Chapter 2. Installation; voltage switch.
10. For a continued protection against fire hazard and electrical overload, this unit is equipped with a fuse. When the fuse needs replacement, it must be replaced with the same type and rating (250V315mA slow).
11. If the power cable, electrical or moving components of the unit are damaged, or if smoke, bad smell or abnormal noise emits from the unit, safe usage is at risk. Consult your distributor, keep the power switched OFF and remove the power cable from the wall socket.

2. INSTALLATION

Attach the four included leveling feet to the underside of the machine before use.

Remove all of the transit packaging. Make sure the Coin Pusher is placed on a stable and level surface. Keep at least 7 cm (3 inch) of free space behind the unit for ventilation, for the power cable and to reach the power ON/OFF switch. Fit the 'Coin Pusher 365' top sign with the included screws and brackets on top of the Coin Pusher and attach the light cord plug. Plug in the power cable into the socket located at the back of the Coin Pusher. Connect the other end of the power cable to the nearest earthed wall socket.

With the power switch turned OFF, open the front panel with the key. Store the front panel safely. Spread coins evenly on the playfield and pusher pad and then spread the plastic value coins as well. Optionally, add small extra prizes to your choosing. To prevent prizes getting stuck in the prize bin, prizes should not be larger than 5x4x4 cm.

Close and lock the front panel and switch ON the Coin Pusher. Insert a number of coins in the coin entries to make the playfield ready for play. Excessive coins will be pushed off the playing field.

Raised edge: At the front of the playing field is a raised edge that can be removed by unscrewing the three screws. This will lower the difficulty of the game and makes it easier to win coins or prizes.

Light settings: Next to the power switch is a small button to control the RGBW light settings.

Voltage switch:

- In Europe: The machine is already set to 230-240V, the standard for this region.
- In the United States: The machine is already set to 110V, the standard for this region.
- Other countries: check your local voltage and set the machine accordingly. The machine includes a built-in voltage switch for 230-240V and 110V.

If you need to change the voltage level: Unplug the power cord, open the back panel and locate the voltage switch at the bottom. Switch it, then close and lock the back panel again before switching ON the power switch.

3. GAMEPLAY

The goal is, with a fixed amount of coins, to win as many coins and/or prizes as possible. To play, insert a coin in 1 of the 3 coin entries at the top of the unit. The coin will fall down through a coin maze onto the pusher pad. The coins on this pad need to be pushed to the playfield below. From there the coins can push other coins and prizes into the prize bin in the front of the unit. What falls down in the prize bin is considered a prize. By inserting the coins at the right time, the chance of winning increases. Coins that are won can be used to keep playing.

There are a lot of variations to this game. You can use all kinds of prizes, build coin towers or play against each other. To get more inspiration, check out our website: www.arcadro.com, join our private Facebook group (www.facebook.com/groups/coinpusher365) where a lot of customers share their setup and gameplay ideas, or visit our Youtube channel: www.youtube.com/@coinpusher365

Lost coins: On the sides of the playing field there are hidden openings where coins can fall off. These coins cannot be collected by the player and this makes it harder to win prizes. After playing, the lost coins can be collected by opening the 2 drawers on the front of the unit, using the key.

Inserting coins in the coin entries:

- The three coin entries on top should only be used when the unit is switched ON. If you insert coins with the power OFF, they could stack up in the coin maze and cause an obstruction.

- Use the included metal coins or other coins up to a maximum of 25.8mm in diameter and up to 2.3mm in thickness. Do not force the coins if in doubt about their suitability. For optimal performance, use the included coins.
- Never put anything other than coins in the coin entries.

4. MAINTENANCE

Warning: Switch OFF the unit and unplug the power cord from the wall socket before doing any maintenance. Electrical and moving components in the unit cause a risk of injury.

Every 3 months: Check for loose nuts on the vertical pin wall by opening the back panel with the key. There are 35 metal nuts holding the pins in place that guide the coins down. Check if the nuts can be unscrewed by hand. If so, screw the nuts tighter but do not overtighten.

Every 6 months: Clean the unit thoroughly from dust buildup with a dry cloth (no chemicals). Open the front panel and back panel with the keys to clean the inside. Make sure not to disconnect any wires.

5. TROUBLESHOOTING

Warning: Switch OFF the unit and unplug the power cord from the wall socket before doing any troubleshooting or repairs. Electrical and moving components in the unit cause a risk of injury.

An online Help Center is available for troubleshooting. Please visit:
www.arcadro.com/pages/help-center

5.1 I hear a squeaking sound when the pusher pad moves.

This is likely due to surface tension, either from (1.1) the white plastic bars sliding over the metal playfield, or (1.2) the metal gliders. It can be solved by WD40 or similar lubricant.

5.1.1: Switch OFF the unit when the pusher pad has moved IN all the way. Open the front panel. Remove all coins from the playfield and the pusher pad. Spray a little bit of WD40 or similar lubricant onto the playfield and pusher pad, where the white plastic bars slide over the metal. Close the front panel. Switch ON the unit and listen if the squeaking sound has stopped. Switch OFF the unit when the pusher pad has moved IN all the way again. Open the front panel and remove all excessive lubricant from the metal. If the sounds persists, move to 5.1.2.

5.1.2: Switch OFF the unit when the pusher pad has moved OUT all the way. Remove the power cable from the wall socket. Open the back panel with the keys. There are 2 metal gliders that hold the pusher pad. Spray WD40 or similar lubricant onto both gliders. Close and lock the front and back panel and switch ON the unit. Listen if the squeaking sound has stopped. Switch OFF the unit when the pusher pad has moved IN all the way. Open the front panel and remove all excessive lubricant from the playfield. If the problem persists, contact your distributor.

5.2 The Coin Pusher 365 doesn't work anymore.

If the light does not work and the motor doesn't make any sound; check if there is power on the wall socket. Check if the power cable is connected properly. Check if the power switch is in the ON position: “—” pressed down. If all checks are done and the unit is still not working, the fuse is probably broken. Next to the power switch there is a black round holder for the fuse. Open it and replace the fuse for the same type and rating (250v315mA slow).

If the Coin Pusher 365 still doesn't work after these checks; please contact your distributor or check the help center at www.arcadro.com/pages/help-center

5.3 Coins are stuck in the vertical pin-wall.

Remove the power cable from the wall socket. Open the back panel with the keys. Loosen the 4 nuts that hold the plexiglass coin wall and, from the front, gently wiggle the plexiglass from the bottom. The coins should now fall down. Then re-tighten the nuts of the plexiglass and lock the back panel.

6. WARRANTY

Arcadro warrants that the Coin Pusher 365 is and shall remain free from manufacturing defects under normal use and service for a period of 2 years from date of purchase. The warranty is void when defects occur due to neglect, alteration, improper repair, improper use or electrical overload. Installation, use and maintenance must be done as instructed in this manual.

All warranty claims for this unit can be sent to Arcadro. E-mail: hello@arcadro.com. The unit needs to be sent prepaid to the seller's plant. The shipment costs will be reimbursed after seller examined the defect and determined that the claim is valid. The seller has the option to repair, replace or credit buyer's account. In no event shall the seller be liable for loss of use, incidental or consequential damages.

7. LIABILITY

This publication is made by Arcadro and may not be reproduced in any way without permission. The information in this manual is written with great care. Arcadro reserves the right to make alterations to this manual in the future without prior notice. Please contact your distributor for the newest version or if you have any questions after reading this manual. The manual is an integral part of the Coin Pusher 365 and must be kept with the unit. If a new owner is to have this product as a result of transfer, etc., be sure to give this manual to the new owner. Do not remove the nameplate on the back, it contains important information.

The Coin Pusher 365 for indoor and household use only and should only be used for the purpose intended. The Coin Pusher 365 is not designed for commercial use. Arcadro bears no responsibility for damage, accidents or injury resulting from unauthorized changes to, or improper use of the Coin Pusher 365.

This unit bears the CE and UKCA marking as has been manufactured and tested in accordance with relevant Directives. Any modification to this equipment must be done in accordance with relevant Directives and should be authorized by Arcadro.

----- For more information visit www.arcadro.com -----

NEDERLANDS – Coin Pusher 365 – Handleiding

Hartelijk dank voor de aanschaf van de Coin Pusher 365! Lees deze handleiding zorgvuldig door en bewaar hem bij het apparaat om in de toekomst te kunnen raadplegen bij gebruik en onderhoud.

De Coin Pusher 365 is een tafelmodel muntenschuiver ontworpen voor thuisvermaak. Deze elektrische amusementsmachine brengt de lol en spanning van arcade muntenschuivers naar je eigen huis. Het is uitsluitend bedoeld voor gebruik binnenshuis en in huiselijke kring en moet alleen worden bediend voor het beoogde recreatieve doel. We hopen dat je net zoveel plezier beleeft aan de Coin Pusher 365 als wij!

BELANGRIJKE WAARSCHUWING!

Zorg ervoor dat het apparaat is uitgeschakeld voordat u het voorpaneel opent (welke toegang geeft tot het speelveld).

Zorg ervoor dat het apparaat is uitgeschakeld én dat het netsnoer uit de wandcontactdoos is verwijderd voordat u het achterpaneel opent of met onderhoudswerkzaamheden begint. Elektrische en bewegende onderdelen in het apparaat kunnen verwondingen veroorzaken.

De aan/uit-schakelaar is een tuimelschakelaar. Om het toestel UIT te zetten, drukt u de "O" naar beneden.

"O" betekent dat de stroom UIT is en "-" betekent dat de stroom AAN is.



De Coin Pusher 365 is geen speelgoed en niet geschikt voor kinderen onder de 14 jaar. Houd de sleutels altijd buiten het bereik van kinderen.

GEVAAR: Munten zijn een verstikkingsgevaar. Niet inslikken.

De Coin Pusher 365 is ontworpen voor gebruik binnenshuis in een huiselijke omgeving en is niet ontworpen voor commercieel gebruik.

1. ALGEMENE VEILIGHEIDSWAARSCHUWINGEN

1. Installatie, onderhoud, afstelling, vullen of legen van de Coin Pusher 365 dient door een volwassene te worden uitgevoerd. Raadpleeg deze handleiding nogmaals voordat u dit doet.
2. Breng geen wijzigingen aan de Coin Pusher 365 aan zonder voorafgaande toestemming van Arcadro. Doet u dit wel dan kan dit leiden tot onvoorzien gevaar en verlies van de garantie.
3. Zorg ervoor dat het apparaat is uitgeschakeld voordat u het netsnoer aansluit of loskoppelt. Bij het loskoppelen van het netsnoer, trek aan de stekker en niet aan de kabel.
4. Als de Coin Pusher 365 niet werkt zoals beschreven in deze handleiding, neem dan contact op met uw distributeur. Probeer zelf geen andere problemen op te lossen anders dan vermeld in het hoofdstuk "Probleemoplossing", of u loopt het risico de garantie te verliezen.
5. Sommige elektrische onderdelen in het apparaat kunnen heet blijven of een hoge spanning hebben, zelfs enige tijd nadat het apparaat is uitgeschakeld. Dit kan bij aanraking brandwonden of elektrische schokken veroorzaken. Wees voorzichtig en voorkom dat u deze onderdelen aanraakt.
6. Bescherm dit apparaat tegen direct zonlicht, water, vocht of ontvlambare stoffen.
7. Reinig dit apparaat om de 6 maanden grondig van stof met een droge doek (geen chemicaliën).
8. Gebruik dit toestel pas nadat u hebt gecontroleerd of het correct en volgens deze handleiding is geïnstalleerd.
9. Dit apparaat vereist een geaard stopcontact en is geschikt voor 110V en 230V. Zie hoofdstuk 2. Installatie; voltageschakelaar.

10. Ter bescherming tegen brandgevaar en elektrische overbelasting is het apparaat voorzien van een zekering. Wanneer de zekering stuk is dient u deze te vervangen door hetzelfde type (250V315mA langzaam).
11. Als het netsnoer, de elektrische of bewegende onderdelen van het toestel beschadigd zijn, of als er rook, een slechte geur of abnormaal geluid uit het toestel komt, is een veilig gebruik onzeker. Raadpleeg uw distributeur, laat de stroom uitgeschakeld en verwijder het netsnoer uit het stopcontact en uit het toestel.

2. INSTALLATIE

Bevestig de vier meegeleverde stelvoetjes aan de onderkant van de machine vóór gebruik. Verwijder alle transportverpakking. Zorg ervoor dat de Coin Pusher op een stabiele en vlakke ondergrond staat. Houd ten minste 7 cm (3 inch) vrije ruimte achter het apparaat voor ventilatie, voor het netsnoer en om de AAN/UIT-schakelaar te kunnen bereiken. Plaats het 'Coin Pusher 365' bordje met de bijgeleverde schroeven bovenop de Coin Pusher en bevestig de stekker van het lichtsnoer. Steek de stroomkabel in de aansluiting aan de achterkant van de Coin Pusher. Sluit het andere uiteinde van de stroomkabel aan op het dichtstbijzijnde gearde stopcontact.

Open het voorpaneel met de sleutel terwijl de stroomschakelaar op UIT staat. Berg het voorpaneel veilig op. Verdeel de munten gelijkmatig over het speelveld en de pusher en verdeel ook de plastic waardemunten. Voeg naar keuze kleine extra prijzen toe. Om te voorkomen dat prijzen vast komen te zitten in de prijzenbak, mogen prijzen niet groter zijn dan 5x4x4 cm. Sluit en vergrendel het voorpaneel en schakel de muntwerper in. Plaats een aantal munten in de muntinvoer om het speelveld speelklaar te maken. Te veel munten worden vanzelf van het speelveld geduwd.

Opstaande rand: Aan de voorkant van het speelveld zit een opstaande rand die verwijderd kan worden door de 3 schroeven los te draaien. Dit verlaagt de moeilijkheidsgraad van het spel en maakt het makkelijker om munten of prijzen te winnen.

Lichtinstellingen: Naast de aan/uit-schakelaar zit een klein knopje om de lichtinstellingen te regelen.

Spanningsschakelaar:

- In Europa: De machine is al ingesteld op 230-240V, de standaard voor deze regio.
- In de Verenigde Staten: De machine is al ingesteld op 110V, de standaard voor deze regio.
- Overige landen: controleer uw lokale netspanning en stel de machine hierop in. De machine beschikt over een ingebouwde spanningsschakelaar voor 230-240V en 110V.

Als u het voltage moet veranderen: Haal de stekker uit het stopcontact, open het achterpaneel en zoek de voltageschakelaar aan de onderkant. Zet hem om, sluit en vergrendel het achterpaneel weer voordat je de aan/uit-schakelaar inschakelt.

3. SPELEN

Het doel is om, met een vast aantal munten, zo veel mogelijk munten en/of prijzen te winnen. Om te spelen, stopt u een munt in 1 van de 3 muntinworp-openingen aan de bovenkant van het toestel. De munt zal door een munten 'doolhof' naar beneden vallen op de 'pusher'. De munten op de pusher moeten naar het speelveld beneden worden geduwd. Van daaruit kunnen de munten andere munten en prijzen in de prijzenbak aan de voorkant van het toestel duwen. Wat in de prijzenbak valt, wordt beschouwd als een prijs. Door de inworp goed te timen wordt de winkans vergroot.

Er zijn veel variaties op dit spel. Je kunt allerlei soorten prijzen gebruiken, munten torens bouwen of tegen elkaar spelen. Om meer inspiratie op te doen, bezoek www.arcadro.com, wordt lid van onze besloten Facebook-groep waar veel klanten hun spelopzet en spelideeën delen of bezoek ons Youtube kanaal: www.facebook.com/groups/coinpusher365 en www.youtube.com/@coinpusher365

Verloren munten: Aan de zijkanten van het speelveld bevinden zich verborgen openingen waar munten weg kunnen vallen. Deze munten kunnen niet door de speler worden verzameld en dit maakt het moeilijker om te winnen. Na het spelen kunnen de verloren munten worden verzameld door de 2 lades aan de voorkant van het toestel te openen, met een van de meegeleverde sleutels.

Het inwerpen van munten in de muntinworp-openingen:

- De drie muntingangen aan de bovenkant mogen alleen worden gebruikt als het apparaat is ingeschakeld. Als u munten invoert terwijl het toestel UIT staat, kunnen deze zich in de muntenwand opstapelen en vast komen te zitten.
- Gebruik de meegeleverde metalen munten of andere munten tot maximaal 25 mm diameter en tot 2,3 mm dikte. Forceer munten niet bij twijfel over geschiktheid. Voor optimale prestaties gebruik je de meegeleverde munten.
- Doe nooit iets anders dan munten in de munteningangen.

4. ONDERHOUD

Waarschuwing: Schakel het apparaat uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u onderhoud uitvoert. Elektrische en bewegende onderdelen in het apparaat kunnen letsel veroorzaken.

Elke 3 maanden: Controleer op losse moeren op de verticale pin-wand door het achterpaneel te openen met de sleutels. Er zijn 35 metalen moeren die de bouten op hun plaats houden die de munten naar beneden leiden. Controleer of de moeren met de hand losgedraaid kunnen worden. Zo ja, draai de moeren dan vaster, maar niet te strak.

Elke 6 maanden: Reinig het apparaat grondig van stofophoping met een droge doek (geen chemicaliën). Open het voor- en achterpaneel met de sleutels om de binnenkant te reinigen. Let erop dat u geen draden losmaakt.

5. PROBLEEMOPLOSSING

Waarschuwing: Schakel het apparaat uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u onderhoud uitvoert. Elektrische en bewegende onderdelen in het apparaat kunnen letsel veroorzaken.

Er is een online Help Center beschikbaar voor probleemoplossing. Ga naar:
www.arcadro.com/pages/help-center

5.1 Ik hoor een piepend geluid wanneer de 'pusher' beweegt.

Dit komt waarschijnlijk doordat een stroeve oppervlakte, ofwel van (5.1.1) de witte plastic pinnen die over het metalen speelveld glijden of (5.1.2) de metalen glijders. Het kan worden opgelost met WD40 of een vergelijkbaar smeermiddel.

5.1.1 Schakel het toestel uit wanneer de pusher helemaal naar achteren is geschoven. Open het voorpaneel. Verwijder alle munten van het speelveld en het duwkussen. Spuit een beetje WD40 of een gelijkaardig smeermiddel op het speelveld en op de pusher, op de plek waar de witte plastic pinnen over het metaal glijden. Sluit het voorpaneel. Zet het toestel aan en luister of het piepende geluid gestopt is. Schakel het toestel uit wanneer de pusher weer helemaal naar binnen is geschoven. Open het voorpaneel en verwijder al het overtollige smeermiddel van het metaal. Ga naar 5.1.2 als het geluid aanhoudt.

5.1.2: Schakel de machine uit wanneer de pusher volledig op het speelveld is uitgeschoven. Verwijder het netsnoer uit het stopcontact. Open het achterpaneel met de sleutels. Er zijn 2 metalen glijders die de pusher vasthouden. Spuit WD40 of een gelijkaardig smeermiddel op beide glijders. Sluit en vergrendel het voor- en achterpaneel en schakel het apparaat in. Luister of het piepende geluid is gestopt. Schakel het toestel uit wanneer het drukken helemaal naar binnen is geschoven.

Open het voorpaneel en verwijder al het overtollige smeermiddel van het speelveld. Neem contact op met uw verkoper of bezoek www.arcadro.com/pages/help-center als het probleem aanhoudt.

5.2 De Coin Pusher 365 werkt niet meer.

Als de verlichting niet werkt en de motor geen geluid maakt, controleer dan of er stroom op het stopcontact staat. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten. Controleer of de aan/uit-schakelaar in de AAN-stand staat: "—" ingedrukt. Als alle controles zijn uitgevoerd en het apparaat nog steeds niet werkt, is waarschijnlijk de zekering kapot. Naast de aan/uit-schakelaar bevindt zich een zwarte ronde houder voor de zekering. Open deze en vervang de zekering door een zekering van hetzelfde type en met dezelfde stroomsterkte (250V315mA traag).

Neem contact op met de verkoper indien de Coin Pusher 365 na deze controles nog niet werkt.

5.3 Er zitten munten vast in de muntenwand.

Schakel het apparaat uit en verwijder het netsnoer. Open het achterpaneel met de sleutels. Draai de 2 schroeven die de plexiglas muntenwand vasthouden een paar slagen los en wiebel het plexiglas voorzichtig aan de onderkant. De munten zouden nu naar beneden moeten vallen. Schroef hierna alles weer vast.

6. GARANTIE

Arcadro garandeert dat de Coin Pusher 365 vrij is en blijft van fabricagefouten bij normaal gebruik en service gedurende een periode van 2 jaar vanaf de datum van aankoop. De garantie vervalt indien defecten ontstaan door verwaarlozing, wijziging, onjuiste reparatie, onjuist gebruik of elektrische overbelasting. Installatie, gebruik en onderhoud dienen te geschieden volgens de aanwijzingen in deze handleiding.

Alle garantieclaims voor dit apparaat kunnen naar Arcadro worden gestuurd. E-mail: info@arcadro.com. Het apparaat dient franco naar de vestiging van Arcadro te worden verzonden. De verzendkosten zullen worden vergoed nadat Arcadro het defect heeft onderzocht en heeft vastgesteld dat de claim geldig is. Arcadro heeft de keuze om het defect te herstellen, te vervangen of het aankoopbedrag aan de koper te crediteren. In geen geval zal Arcadro aansprakelijk zijn voor verlies van gebruik, incidentele of gevolgschade.

7. AANSPRAKELIJKHEID

Deze publicatie is gemaakt door Arcadro en mag op geen enkele wijze worden vermenigvuldigd zonder toestemming. De informatie in deze handleiding is met grote zorgvuldigheid geschreven. Arcadro behoudt zich het recht voor om in de toekomst zonder voorafgaande kennisgeving wijzigingen in deze publicatie aan te brengen. Neem contact op met de verkoper als u na het lezen van deze handleiding nog vragen heeft. De handleiding is een integraal onderdeel van de Coin Pusher 365 en dient bij het apparaat bewaard te worden. Als een nieuwe eigenaar dit product krijgt als gevolg van overdracht, etc., zorg er dan voor dat u deze handleiding aan de nieuwe eigenaar geeft. Verwijder het naamplaatje aan de achterzijde niet, deze bevat belangrijke informatie.

De Coin Pusher 365 is uitsluitend bestemd voor gebruik binnenshuis, in een huiselijke omgeving en mag alleen worden gebruikt voor het doel waarvoor het is bestemd. De Coin Pusher 365 is niet ontworpen voor commercieel gebruik. Arcadro is niet aansprakelijk voor schade, ongevallen of letsels als gevolg van ongeoorloofde wijzigingen aan, of onjuist gebruik van de Coin Pusher 365.

Dit apparaat draagt de CE markering en UKCA markering omdat het is vervaardigd en getest in overeenstemming met de geldende Richtlijnen. Elke wijziging aan dit apparaat moet worden uitgevoerd in overeenstemming met de geldende Richtlijnen en moet worden goedgekeurd door Arcadro.

----- Voor meer informatie bezoek www.arcadro.com -----

FRANÇAIS – Coin Pusher 365 – Manuel d'instructions

Nous vous remercions d'avoir acheté le Coin Pusher 365! Veuillez lire attentivement ce manuel et le conserver avec l'appareil pour toute référence ultérieure.

Le Coin Pusher 365 est une machine à pièces compacte et de table conçue pour le divertissement à domicile. Cette machine de divertissement électrique apporte le plaisir et l'excitation des pousses-pièces d'arcade directement chez vous. Elle est exclusivement destinée à un usage intérieur et domestique, et doit être utilisée uniquement pour son but récréatif prévu. Nous espérons que vous apprécierez le Coin Pusher 365 autant que nous!

AVERTISSEMENT IMPORTANT !

Assurez-vous que l'appareil est éteint avant d'ouvrir le panneau avant (accès au champ de jeu). Assurez-vous que l'appareil est éteint et que le câble d'alimentation est retiré de la prise murale avant d'ouvrir le panneau arrière ou de commencer toute opération de maintenance (dépannage, réparation, etc.). Les composants électriques et mobiles de l'unité entraînent un risque de blessure.

L'interrupteur d'alimentation est un interrupteur à bascule. Pour mettre l'appareil hors tension, appuyez sur le "O". "O" signifie que l'appareil est marche et "—" signifie que l'appareil est arrêté.



Le Coin Pusher 365 n'est pas un jouet et n'est pas adapté aux enfants de moins de 14 ans. Gardez toujours les clés hors de portée des enfants. Les pièces de monnaie présentent un risque d'ingestion
DANGER: Les pièces de monnaie présentent un risque d'étouffement. Ne pas ingérer.

Le Coin Pusher 365 est conçu pour un usage intérieur et domestique et ne doit pas être utilisé à des fins commerciales.

1. PRÉCAUTIONS GÉNÉRALES DE SÉCURITÉ

1. L'installation, l'entretien, le réglage, le remplissage ou la vidange du poussoir à pièces 365 doivent être effectués par un adulte. Consultez à nouveau ce manuel avant de le faire.
2. N'apportez aucune modification au Coin Pusher 365 sans l'accord préalable de Arcadro Cela pourrait entraîner un danger imprévisible et la perte de la garantie.
3. L'appareil doit être hors tension avant de brancher ou de débrancher le câble d'alimentation. Lorsque vous débranchez le câble d'alimentation, tirez sur la fiche et non sur le câble.
4. Si le Coin Pusher 365 ne fonctionne pas comme décrit dans ce manuel, contactez votre distributeur. Au risque de perdre la garantie, n'essayez pas de résoudre des problèmes autres que ceux indiqués dans la section "Dépannage".
5. Certains composants électriques inclus dans l'appareil peuvent rester chauds ou présenter une tension élevée même après avoir été mis hors tension. Cela peut provoquer des brûlures ou des chocs électriques en cas de contact. Soyez prudent et évitez de toucher ces pièces.
6. Protégez cet appareil de la lumière directe du soleil, de l'eau, de l'humidité ou des substances inflammables.
7. Tous les 6 mois, nettoyez soigneusement cet appareil de toute accumulation de poussière avec un chiffon sec (sans produits chimiques).
8. Ne faites fonctionner cet appareil qu'après avoir vérifié qu'il a été installé correctement et conformément à ce manuel.
9. Cet appareil nécessite une prise de courant avec mise à la terre et convient pour des tensions de 110V et 230V. Voir le chapitre 2. Installation; interrupteur de tension

10. Pour la protection contre le feu et les surcharges électriques, cet appareil est équipé d'un fusible. Lorsque le fusible est cassé, il doit être remplacé par un fusible du même type (250V315mA lent).
11. Si le câble d'alimentation, les composants électriques ou mobiles de l'appareil sont endommagés, ou si de la fumée, une mauvaise odeur ou un bruit anormal se dégage de l'appareil, l'utilisation en toute sécurité est compromise. Consultez votre distributeur, mettez l'appareil hors tension et débranchez le câble d'alimentation de la prise murale.

2. INSTALLATION

Fixez les quatre pieds réglables fournis sous la machine avant utilisation.

Retirez tous les emballages de transport. Assurez-vous que le Coin Pusher est placé sur une surface stable et plane. Laissez un espace libre d'au moins 7 cm derrière l'appareil pour la ventilation, pour le câble d'alimentation et pour atteindre l'interrupteur marche/arrêt. Fixez le panneau supérieur "Coin Pusher 365" sur le Coin Pusher à l'aide des vis fournies et fixez la fiche du cordon d'éclairage. Branchez le câble d'alimentation dans la prise située à l'arrière du Coin Pusher. Branchez l'autre extrémité du câble d'alimentation à la prise murale mise à la terre la plus proche.

Lorsque l'interrupteur d'alimentation est en position OFF, ouvrez le panneau avant à l'aide de la clé. Rangez le panneau avant en lieu sûr. Répartissez les pièces de monnaie uniformément sur le terrain de jeu et la plaque de poussoir, puis répartissez également les pièces de valeur en plastique. En option, ajoutez de petits prix supplémentaires. Pour éviter que les prix ne se coincent dans la corbeille, leur taille ne doit pas dépasser 5 x 4 x 4 cm. Fermez et verrouillez le panneau avant et mettez le poussoir de pièces en marche. Insérez un certain nombre de pièces dans les entrées de pièces pour que le terrain de jeu soit prêt à être joué. Les pièces en trop seront poussées hors du terrain de jeu.

Bord surélevé: A l'avant du terrain de jeu se trouve un bord surélevé qui peut être enlevé en dévissant les 3 vis. Cela réduira la difficulté du jeu et permettra de gagner plus facilement des pièces ou des prix.

Réglages de l'éclairage : À côté de l'interrupteur, un petit bouton permet de contrôler les réglages de l'éclairage RGBW.

Interrupteur de tension :

- En Europe : L'appareil est déjà réglé sur 230-240 V, la norme pour cette région.
- Aux États-Unis : La machine est déjà réglée sur 110 V, la norme pour cette région.
- Autres pays : vérifiez votre tension secteur locale et réglez la machine en conséquence. La machine est équipée d'un sélecteur de tension intégré pour 230-240 V et 110 V.

Si vous devez changer la tension, procédez comme suit : débranchez le cordon d'alimentation, ouvrez le panneau arrière et localisez l'interrupteur de tension en bas. Basculez-le, puis refermez et verrouillez le panneau arrière avant d'enclencher l'interrupteur d'alimentation.

3. LE JEU

Le but est, avec une quantité fixe de pièces, de gagner le plus de pièces et/ou de prix possible. Pour jouer, insérez une pièce dans l'une des trois entrées de pièces situées en haut de l'appareil. La pièce tombera à travers un labyrinthe de pièces sur le plateau de poussée. Les pièces qui se trouvent sur ce tapis doivent être poussées vers le champ de jeu situé en dessous. De là, les pièces peuvent pousser d'autres pièces et des prix dans le bac à prix situé à l'avant de l'unité. Ce qui tombe dans le bac à prix est considéré comme un prix.

Il existe de nombreuses variantes de ce jeu. Vous pouvez utiliser toutes sortes de prix, construire des tours de pièces ou jouer les uns contre les autres. Pour plus d'inspiration, rejoignez notre groupe

privé sur Facebook où de nombreux clients partagent leurs idées de configuration et de jeu. Ou visitez notre chaîne Youtube: facebook.com/groups/coinpusher365 & youtube.com/@coinpusher365

Pièces perdues: Sur les côtés du terrain de jeu, il y a des ouvertures cachées où les pièces peuvent tomber. Ces pièces ne peuvent pas être collectées par le joueur, ce qui rend plus difficile de gagner des prix. Après avoir joué, les pièces perdues peuvent être récupérées en ouvrant les 2 tiroirs à l'avant des machines, avec la même clé qui ouvre le panneau avant.

Insertion des pièces dans les entrées de pièces :

- Les trois entrées de pièces situées sur le dessus ne doivent être utilisées que lorsque l'appareil est allumé. Si vous insérez des pièces alors que l'appareil est éteint, elles risquent de s'empiler dans le labyrinthe de pièces et de provoquer une obstruction.
- Utilisez les pièces métalliques incluses ou d'autres pièces jusqu'à un maximum de 25 mm de diamètre et jusqu'à 2,3 mm d'épaisseur. Pour des performances optimales, utilisez les pièces incluses.
- Ne mettez jamais rien d'autre que des pièces dans les entrées de pièces.

4. ENTRETIEN

Avertissement: Éteignez l'appareil et débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale avant toute opération d'entretien. Les composants électriques et mobiles de l'appareil présentent un risque de blessure.

Tous les 3 mois : Vérifiez la paroi verticale des goupilles en ouvrant le panneau arrière à l'aide de la clé. Il y a 35 écrous métalliques qui maintiennent les goupilles en place et qui guident les pièces vers le bas. Vérifiez si les écrous peuvent être dévissés à la main. Si c'est le cas, vissez les écrous plus fermement, mais ne les serrez pas trop.

Tous les 6 mois : Nettoyez soigneusement l'appareil de la poussière accumulée à l'aide d'un chiffon sec (sans produits chimiques). Ouvrez le panneau avant et le panneau arrière à l'aide de la clé pour nettoyer l'intérieur. Veillez à ne pas débrancher les fils.

5. DÉPANNAGE

Avertissement: Éteignez l'appareil et débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale avant toute opération d'entretien. Les composants électriques et mobiles de l'appareil présentent un risque de blessure.

Un centre d'aide en ligne est disponible pour le dépannage. Veuillez consulter : www.arcadro.com/pages/help-center

5.1 J'entends un grincement lorsque le bloc-poussoir se déplace.

Cela est probablement dû à la tension superficielle, soit (1.1) des pions en plastique blanc glissant sur le terrain de jeu métallique, soit (1.2) des glisseurs métalliques. Ce problème peut être résolu à l'aide de WD40 ou d'un lubrifiant similaire.

- 5.1.1 Éteignez l'appareil lorsque le patin poussoir est complètement sorti. Retirez le câble d'alimentation de la prise murale. Retirez toutes les pièces de monnaie de l'aire de jeu. Dévissez le panneau arrière supérieur. Vous pouvez voir les patins qui maintiennent le bloc-poussoir. Vaporisez du WD40 ou tout autre lubrifiant similaire sur les patins et le grincement s'arrêtera. Revissez le panneau arrière et retirez le lubrifiant qui est tombé sur le terrain de jeu. Si les bruits persistent, passez au point 5.1.2.
- 5.1.2 Éteindre l'appareil lorsque le coussin de poussée est complètement sorti. Retirez le câble d'alimentation de la prise murale. Ouvrez le panneau arrière à l'aide de la clé. Deux patins

métalliques maintiennent le poussoir. Vaporisez du WD40 ou un lubrifiant similaire sur les deux métalliques maintiennent. Fermez et verrouillez les panneaux avant et arrière et mettez l'appareil en marche. Écoutez si le grincement a cessé. Éteignez l'appareil lorsque plaque de métal s'est complètement déplacé vers l'intérieur. Ouvrez le panneau avant et enlevez tout excès de lubrifiant du terrain de jeu. Si le problème persiste, contactez votre distributeur.

5.2 Le Coin Pusher 365 ne fonctionne plus.

Si la lumière ne fonctionne pas et que le moteur ne fait pas de bruit, vérifiez si la prise murale est alimentée. Vérifiez que le câble d'alimentation est correctement connecté. Vérifiez si l'interrupteur d'alimentation est en position MARCHE: "-" enfoncé. Si tous les contrôles ont été effectués et que l'appareil ne fonctionne toujours pas, le fusible est probablement cassé. À côté de l'interrupteur d'alimentation se trouve un support rond noir pour le fusible. Ouvrez-le et remplacez le fusible par un fusible de même type et de même puissance (250V315mA lent).

Si le Coin Pusher 365 ne fonctionne toujours pas après ces vérifications, veuillez contacter votre distributeur.

5.3 Des pièces sont coincées dans le mur de pièces.

Éteignez l'appareil. Dévissez le panneau arrière. Desserrez les 2 vis qui maintiennent le mur de pièces en plexiglas et remuez doucement le plexiglas par le bas. Les pièces devraient maintenant tomber.

6 GARANTIE

Arcadro garantit que le Coin Pusher 365 est et restera exempt de défauts de fabrication dans des conditions normales d'utilisation et d'entretien pendant une période de 2 ans à compter de la date d'achat. La garantie est annulée lorsque les défauts sont dus à une négligence, une altération, une réparation inadéquate, une utilisation inappropriée ou une surcharge électrique. L'installation, l'utilisation et l'entretien doivent être effectués conformément aux instructions de ce manuel.

Toutes les demandes de garantie pour cet appareil peuvent être envoyées à Arcadro. E-mail : info@arcadro.com. L'appareil doit être envoyé en port payé à l'usine du vendeur. Les frais d'expédition seront remboursés après que le vendeur ait examiné le défaut et déterminé que la réclamation est valide. Le vendeur a la possibilité de réparer, remplacer ou créditer le compte de l'acheteur. En aucun cas, le vendeur ne peut être tenu responsable de la perte d'utilisation, des dommages accessoires ou indirects.

7 RESPONSABILITÉ

Cette publication est réalisée par Arcadro et ne peut être reproduite d'aucune manière sans autorisation. Les informations contenues dans ce manuel ont été rédigées avec le plus grand soin. Arcadro se réserve le droit d'apporter des modifications à ce manuel dans le futur sans préavis. Veuillez contacter votre distributeur pour toute question après avoir lu ce manuel. Le manuel fait partie intégrante du Coin Pusher 365 et doit être conservé avec l'appareil. Si un nouveau propriétaire doit avoir ce produit à la suite d'un transfert, etc., veillez à lui remettre ce manuel. Ne retirez pas la plaque signalétique située à l'arrière, elle contient des informations importantes.

Le Coin Pusher 365 est destiné à un usage intérieur et domestique uniquement et ne doit être utilisé qu'aux fins prévues. Le Coin Pusher 365 n'est pas conçu pour un usage commercial. Arcadro ne peut être tenu responsable des dommages, accidents ou blessures résultant de modifications non autorisées ou d'une utilisation incorrecte du Coin Pusher 365.

Cet appareil porte le marquage CE et UKCA car il a été fabriqué et testé conformément aux directives pertinentes. Toute modification de cet équipement doit être effectuée conformément aux directives pertinentes et doit être autorisée par Arcadro.

----- Pour plus d'informations, visitez le site www.arcadro.com -----

DEUTSCH – Coin Pusher 365 – Bedienungsanleitung

Vielen Dank für den Kauf des Coin Pusher 365! Bitte lesen Sie dieses Handbuch sorgfältig durch und bewahren Sie es zusammen mit dem Gerät auf, damit Sie es auch in Zukunft zur Hand haben.

Der Coin Pusher 365 ist ein kompakter Tischmünzenschieber für das heimische Entertainment. Diese elektrische Unterhaltungsmaschine bringt den Spaß und die Aufregung von Arcade-Münzenschiebern direkt zu Ihnen nach Hause. Sie ist ausschließlich für den Innen- und Haushaltsgebrauch bestimmt und sollte nur für den vorgesehenen Freizeitgebrauch verwendet werden. Wir hoffen, dass Sie den Coin Pusher 365 genauso genießen wie wir!

WICHTIGE WARNUNG!

Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist, bevor Sie die Frontplatte öffnen (Zugriff auf das Spielfeld). Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet und das Netzkabel aus der Steckdose gezogen ist, bevor Sie die Rückwand öffnen oder mit Wartungsarbeiten beginnen (Fehlersuche, Reparaturen, etc.). Durch elektrische und bewegliche Bauteile im Gerät besteht Verletzungsgefahr.

Der Netzschalter ist ein Wippschalter. Um das Gerät auszuschalten, drücken Sie das "O" nach unten. "O" bedeutet, dass das Gerät ausgeschaltet ist und "–" bedeutet, dass das Gerät eingeschaltet ist.



Der Coin Pusher 365 ist kein Spielzeug und nicht für Kinder unter 14 Jahren geeignet. Bewahren Sie die Schlüssel immer außerhalb der Reichweite von Kindern auf. GEFAHR: Bei Münzen besteht Erstickungsgefahr. Nicht verschlucken

Der Coin Pusher 365 ist für den Innen- und Haushaltsgebrauch konzipiert und sollte nicht gewerblich genutzt werden.

1. ALLGEMEINE SICHERHEITSVORKEHRUNGEN

1. Die Installation, Wartung, Einstellung, Befüllung oder Entleerung des Coin Pusher 365 sollte von einem Erwachsenen durchgeführt werden. Lesen Sie vorher noch einmal diese Anleitung.
2. Nehmen Sie ohne vorherige Genehmigung von Arcadro keine Änderungen am Coin Pusher 365 vor. Andernfalls kann dies zu Gefahren und zum Verlust der Garantie führen.
3. Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist, bevor Sie das Netzkabel anschließen oder abziehen. Wenn Sie das Netzkabel abziehen, ziehen Sie am Stecker und nicht am Kabel.
4. Wenn der Coin Pusher 365 nicht wie in diesem Handbuch beschrieben funktioniert, wenden Sie sich an Ihren Händler. Versuchen Sie nicht, andere Probleme als die im Kapitel „Fehlersuche“ genannten zu lösen, da Sie sonst die Garantie verlieren können.
5. Einige elektrische Komponenten des Geräts können auch nach dem Ausschalten noch heiß sein oder Hochspannung führen. Dies kann bei Berührung zu Verbrennungen oder elektrischen Schlägen führen. Seien Sie vorsichtig und vermeiden Sie es, diese Teile zu berühren.
6. Schützen Sie das Gerät vor direkter Sonneneinstrahlung, Wasser, Feuchtigkeit oder brennbaren Stoffen.
7. Reinigen Sie dieses Gerät alle 6 Monate gründlich von Staubablagerungen mit einem trockenen Tuch (keine Chemikalien).
8. Nehmen Sie dieses Gerät nur in Betrieb, nachdem Sie sich vergewissert haben, dass es korrekt und in Übereinstimmung mit dieser Anleitung installiert wurde.
9. Dieses Gerät benötigt eine geerdete Steckdose und ist für 110V und 230V geeignet. Siehe Kapitel 2. Installation; Spannungsschalter
10. Dieses Gerät ist mit einer Sicherung zum Schutz vor Brandgefahr und elektrischer Überlastung ausgestattet. Wenn sie defekt ist, muss sie durch den gleichen Typ ersetzt werden (250V315mA langsam).

11. Wenn das Netzkabel, elektrische oder bewegliche Komponenten des Geräts beschädigt sind oder wenn Rauch, schlechter Geruch oder anormale Geräusche aus dem Gerät austreten, ist der sichere Betrieb gefährdet. Wenden Sie sich an Ihren Händler, lassen Sie das Gerät ausgeschaltet und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und aus dem Gerät.

2. INSTALLATION

Befestigen Sie die vier mitgelieferten Stellfüße vor der Inbetriebnahme an der Unterseite des Geräts. Entfernen Sie die gesamte Transportverpackung. Achten Sie darauf, dass der "Coin Pusher 365" auf einer stabilen und ebenen Fläche steht. Halten Sie hinter dem Gerät einen Freiraum von mindestens 7 cm für die Belüftung, das Netzkabel und den Ein/Aus-Schalter frei. Befestigen Sie das obere Schild "Coin Pusher 365" mit den mitgelieferten Schrauben auf dem Coin Pusher und bringen Sie den Stecker des Lichtkabels an. Stecken Sie das Netzkabel in die Buchse auf der Rückseite des Münzschiebers. Schließen Sie das andere Ende des Netzkabels an die nächstgelegene geerdete Wandsteckdose an.

Schalten Sie den Netzschalter aus und öffnen Sie die Frontplatte mit dem Schlüssel. Bewahren Sie die Frontplatte sicher auf. Verteilen Sie die Münzen gleichmäßig auf dem Spielfeld und der Schieberplatte und verteilen Sie dann auch die Plastikwertmünzen. Legen Sie optional kleine Zusatzgewinne nach Ihrer Wahl dazu. Um zu verhindern, dass die Gewinne im Gewinnbehälter stecken bleiben, sollten die Gewinne nicht größer als 5x4x4 cm sein.

Schließen und verriegeln Sie die Frontplatte und schalten Sie den Münzschieber ein. Werfen Sie eine Anzahl von Münzen in die Münzeingänge, um das Spielfeld spielbereit zu machen. Überzählige Münzen werden aus dem Spielfeld geschoben.

Erhöhter Rand: An der Vorderseite des Spielfelds befindet sich ein erhöhter Rand, der durch Lösen der 3 Schrauben abgenommen werden kann. Das senkt den Schwierigkeitsgrad des Spiels und macht es einfacher, Münzen oder Preise zu gewinnen.

Licht-Einstellungen: Neben dem Netzschalter befindet sich eine kleine Taste zur Steuerung der RGBW-Lichteinstellungen.

Spannungsschalter:

- In Europa: Das Gerät ist auf 230–240 V eingestellt.
 - In den Vereinigten Staaten: Das Gerät ist auf 110 V eingestellt.
 - Im anderen Ländern: Prüfen Sie Ihre Netzspannung und stellen Sie das Gerät entsprechend ein.
- Das Gerät besitzt einen 230/110-V-Schalter. Zum Umstellen: Netzkabel ziehen, Rückwand öffnen, Schalter umlegen, Rückwand schließen und verriegeln, dann Gerät einschalten.

3. GAMEPLAY

Das Ziel ist es, mit einer festen Anzahl von Münzen so viele Münzen und/oder Preise wie möglich zu gewinnen. Um zu spielen, werfen Sie eine Münze in 1 der 3 Münzeinwürfe an der Oberseite des Geräts. Die Münze fällt durch ein Münzlabyrinth nach unten auf das 'pusher' platte. Die Münzen auf diesem platte müssen auf das darunter liegende Spielfeld geschoben werden. Von dort können die Münzen andere Münzen und Preise in den Preisbehälter an der Vorderseite des Geräts schieben. Was in den Gewinnbehälter fällt, gilt als Gewinn.

Bei diesem Spiel gibt es viele Varianten. Sie können alle Arten von Preisen verwenden, Münztürme bauen oder gegeneinander spielen. Um mehr Inspiration zu bekommen, treten Sie unserer privaten Facebook-Gruppe bei, in der viele Kunden ihre Aufbau- und Spielideen teilen. Oder besuchen Sie unseren Youtube-Kanal: facebook.com/groups/coinpusher365 & youtube.com/@coinpusher365/

Verlorene Münzen: An den Seiten des Spielfeldes befinden sich versteckte Öffnungen, wo Münzen herunterfallen können. Diese Münzen können vom Spieler nicht eingesammelt werden, was es schwieriger macht, Preise zu gewinnen. Nach dem Spiel können die verlorenen Münzen eingesammelt werden, indem man die 2 Schubladen an der Vorderseite des Geräts mit einem der mitgelieferten Schlüssel öffnet.

Werfen Sie die Münzen in die Münzeinwürfe ein:

- Die drei Münzeingänge auf der Oberseite sollten nur bei eingeschaltetem Gerät benutzt werden, da sich sonst Münzen im Münzlabirinth ansammeln und stecken bleiben können.
- Verwenden Sie die mitgelieferten Metallmünzen oder andere Münzen mit einem Durchmesser von maximal 25 mm und einer Dicke von bis zu 2,3 mm. Für optimale Leistung verwenden Sie die mitgelieferten Münzen.
- Legen Sie niemals etwas anderes als Münzen in die Münzeinwürfe.

4. WARTUNG

Achtung! Schalten Sie das Gerät aus und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, bevor Sie Wartungsarbeiten durchführen. Elektrische und bewegliche Teile im Gerät bergen Verletzungsgefahr.

Alle 3 Monate: Prüfen Sie, ob die Muttern an der vertikalen Stiftleiste locker sind, indem Sie die Rückwand mit dem Schlüssel öffnen. Es gibt 35 Metallmuttern, die die Stifte halten, die die Münzen nach unten führen. Prüfen Sie, ob sich die Muttern von Hand abschrauben lassen. Wenn ja, ziehen Sie die Muttern fester an, aber nicht zu fest.

Alle 6 Monate: Reinigen Sie das Gerät gründlich von Staubablagerungen mit einem trockenen Tuch (keine Chemikalien). Öffnen Sie die Frontplatte und die Rückwand mit dem Schlüssel, um das Innere zu reinigen. Achten Sie darauf, dass keine Drähte abgeklemmt werden.

5. FEHLERSUCHE

Achtung! Schalten Sie das Gerät aus und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, bevor Sie Wartungsarbeiten durchführen. Elektrische und bewegliche Teile im Gerät bergen Verletzungsgefahr.

Ein Online-Hilfezentrum steht zur Fehlerbehebung zur Verfügung. Besuchen Sie:
<https://www.arcadro.com/pages/help-center>

5.1 Ich höre ein Quietschgeräusch, wenn sich das 'pusher' platte bewegt.

Dies ist wahrscheinlich auf die Oberflächenspannung zurückzuführen, entweder durch (5.1.1) die weißen Kunststoffstifte, die über das Metallspielfeld gleiten, oder (5.1.2) die Metallgleiter. Das Problem kann mit WD40 oder einem ähnlichen Schmiermittel gelöst werden.

5.1.1 Schalten Sie das Gerät aus, wenn das Schiebepad ganz nach IN geschoben wurde. Öffnen Sie die Frontplatte. Entfernen Sie alle Münzen aus dem Spielfeld und dem Schiebepad. Sprühen Sie ein wenig WD40 oder ein ähnliches Schmiermittel auf das Spielfeld und den Schieber, wo die weißen Kunststoffstifte über das Metall gleiten. Schließen Sie die Frontplatte. Schalten Sie das Gerät ein und hören Sie, ob das Quietschen aufgehört hat. Schalten Sie das Gerät aus, wenn sich das Schiebepad wieder ganz nach IN bewegt hat. Öffnen Sie die Frontplatte und entfernen Sie das überschüssige Schmiermittel vom Metall. Wenn die Geräusche weiterhin auftreten, gehen Sie zu 5.1.2.

5.1.2 Schalten Sie das Gerät aus, wenn das Schiebepad ganz nach AUS gefahren ist. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Wandsteckdose. Öffnen Sie die Rückwand mit dem Schlüssel. Es gibt 2 Metallgleiter, die das Schiebepad halten. Sprühen Sie WD40 oder ein ähnliches Schmiermittel auf beide Gleiter. Schließen und verriegeln Sie die Vorder- und Rückwand und schalten Sie das Gerät ein. Hören Sie, ob das Quietschen aufgehört hat. Schalten Sie

das Gerät aus, wenn das Schiebepad ganz nach IN gefahren ist. Öffnen Sie die Frontplatte und entfernen Sie überschüssiges Schmiermittel vom Spielfeld. Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an Ihren Händler.

5.2 Der Coin Pusher 365 funktioniert nicht mehr.

A) Wenn das Licht nicht funktioniert und der Motor kein Geräusch macht, prüfen Sie, ob Strom an der Steckdose anliegt. Prüfen Sie, ob das Netzkabel richtig angeschlossen ist. Prüfen Sie, ob der Netzschalter in der Position "EIN" steht: "-" gedrückt. Wenn alle Kontrollen durchgeführt wurden und das Gerät immer noch nicht funktioniert, ist wahrscheinlich die Sicherung defekt. Neben dem Netzschalter befindet sich ein schwarzer runder Halter für die Sicherung. Öffnen Sie diesen und ersetzen Sie die Sicherung durch den gleichen Typ und die gleiche Leistung (250V315mA langsam).

B) Sollte der Coin Pusher 365 nach diesen Überprüfungen immer noch nicht funktionieren, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

5.3 Die Münzen stecken in der Münzwand fest.

Schalten Sie das Gerät aus und ziehen Sie den Stecker. Öffnen Sie die Rückwand mit den Schlüsseln. Lösen Sie die 2 Schrauben, die die Plexiglas-Münzenwand halten, und schieben Sie das Plexiglas vorsichtig von unten heraus. Die Münzen sollten nun herunterfallen.

6 GARANTIE

Arcadro garantiert, dass der Coin Pusher 365 bei normalem Gebrauch und Service für einen Zeitraum von 2 Jahren ab Kaufdatum frei von Herstellungsfehlern ist und bleibt. Die Garantie erlischt, wenn Defekte aufgrund von Vernachlässigung, Veränderung, unsachgemäßer Reparatur, unsachgemäßem Gebrauch oder elektrischer Überlastung auftreten. Die Installation, Verwendung und Wartung muss gemäß den Anweisungen in dieser Anleitung erfolgen.

Alle Garantieansprüche für dieses Gerät können an Arcadro gesendet werden. E-Mail: info@arcadro.com. Das Gerät muss frachtfrei an das Werk des Verkäufers geschickt werden. Die Versandkosten werden erstattet, nachdem der Verkäufer den Defekt untersucht und festgestellt hat, dass der Anspruch berechtigt ist. Der Verkäufer hat die Wahl zwischen Reparatur, Ersatz oder Gutschrift auf das Konto des Käufers. In keinem Fall haftet der Verkäufer für Nutzungsausfälle, Neben- oder Folgeschäden.

7 LIABILITY

Diese Publikation wurde von Arcadro erstellt und darf ohne Genehmigung in keiner Weise vervielfältigt werden. Die Informationen in diesem Handbuch wurden mit großer Sorgfalt verfasst. Arcadro behält sich das Recht vor, in Zukunft Änderungen an diesem Handbuch ohne vorherige Ankündigung vorzunehmen. Bitte wenden Sie sich bei Fragen nach dem Lesen dieses Handbuchs an Ihren Händler. Das Handbuch ist ein integraler Bestandteil des Coin Pusher 365 und muss zusammen mit dem Gerät aufbewahrt werden. Wenn ein neuer Besitzer dieses Produkt infolge einer Übertragung usw. erhält, geben Sie ihm unbedingt dieses Handbuch. Das Typenschild auf der Rückseite darf nicht entfernt werden, es enthält wichtige Informationen.

Der Coin Pusher 365 ist nur für den Innen- und Haushaltsgebrauch bestimmt und darf nur für den vorgesehenen Zweck verwendet werden. Der Coin Pusher 365 ist nicht für den kommerziellen Einsatz konzipiert. Arcadro haftet nicht für Schäden, Unfälle oder Verletzungen, die durch unbefugte Änderungen am Coin Pusher 365 oder durch unsachgemäßen Gebrauch entstehen.

Dieses Gerät trägt die CE- und UKCA-Kennzeichnung, da es in Übereinstimmung mit den relevanten Richtlinien hergestellt und getestet wurde. Jede Änderung an diesem Gerät muss in Übereinstimmung mit den einschlägigen Richtlinien erfolgen und sollte von Arcadro genehmigt werden.

----- Für weitere Informationen besuchen Sie www.arcadro.com -----

ITALIANO – Coin Pusher 365 – Manuale d'istruzioni

Grazie per aver acquistato il Coin Pusher 365! Si prega di leggere attentamente questo manuale e di conservarlo con l'unità per riferimento futuro.

Il Coin Pusher 365 è uno spingi-monete compatto da tavolo, progettato per l'intrattenimento domestico. Questa macchina da gioco elettrica porta il divertimento e l'emozione dei coin pushers da sala giochi direttamente a casa tua. È destinato esclusivamente all'uso interno e domestico e deve essere utilizzato solo per lo scopo ricreativo previsto. Speriamo che ti piaccia il Coin Pusher 365 tanto quanto a noi!

AVVISO IMPORTANTE!

Assicurarsi che l'unità sia spenta prima di aprire il pannello anteriore (accesso al campo da gioco). Assicurarsi che l'unità sia spenta e che il cavo di alimentazione sia stato rimosso dalla presa a muro prima di aprire il pannello posteriore o di iniziare qualsiasi lavoro di manutenzione (risoluzione dei problemi, riparazioni, ecc.). I componenti elettrici e in movimento nell'unità causano un rischio di lesioni.

L'interruttore di alimentazione è un interruttore a bilanciere.

Per spegnere l'unità, premere la "O" verso il basso.

"O" significa che l'unità è spenta e "–" significa che l'unità è accesa.



Il Coin Pusher 365 non è un giocattolo e non è adatto a bambini sotto i 14 anni. Tenere sempre le chiavi fuori dalla portata dei bambini. PERICOLO: le monete rappresentano un rischio di soffocamento. Non ingerire.

Il Coin Pusher 365 è progettato per uso interno e domestico e non per scopi commerciali.

1. PRECAUZIONI GENERALI DI SICUREZZA

1. la manutenzione, la regolazione, il riempimento o lo svuotamento del Coin Pusher 365 devono essere effettuati da un adulto. Consultare questo manuale prima di farlo.
2. Non apportare alcuna modifica al Coin Pusher 365 senza previa approvazione di Arcadro Ciò potrebbe causare un pericolo imprevedibile e la perdita della garanzia.
3. Assicurarsi che l'unità sia spenta prima di collegare o scollegare il cavo di alimentazione. Quando si scollega il cavo di alimentazione, tirare la spina e non il cavo.
4. Se il Coin Pusher 365 non funziona come descritto in questo manuale, contattate il vostro distributore. A rischio di perdere la garanzia, non cercare di risolvere problemi diversi da quelli indicati nella sezione "Risoluzione dei problemi".
5. Alcuni componenti elettrici inclusi nell'unità possono rimanere caldi o portare alta tensione anche dopo lo spegnimento. Questo potrebbe causare ustioni o scosse elettriche al contatto. Fare attenzione ed evitare di toccare queste parti.
6. Proteggere questa unità dalla luce diretta del sole, dall'acqua, dall'umidità o da sostanze infiammabili.
7. Pulire accuratamente questa unità dall'accumulo di polvere ogni 6 mesi con un panno asciutto (senza prodotti chimici).
8. Mettere in funzione questo apparecchio solo dopo aver controllato che sia stato installato correttamente e in conformità con questo manuale.
9. Questo apparecchio richiede una presa di corrente con messa a terra ed è adatto per 110V e 230V. Vedere il capitolo 2. Installazione; interruttore di tensione.

10. Per la protezione contro il rischio di incendio e di sovraccarico elettrico, questa unità è dotata di un fusibile. Se è rotto, deve essere sostituito con uno dello stesso tipo (250V315mA lento).
11. Se il cavo di alimentazione, i componenti elettrici o mobili dell'unità sono danneggiati, o se dall'unità esce fumo, cattivo odore o rumori anomali, l'uso sicuro è a rischio. Consultare il proprio distributore, tenere la corrente spenta e rimuovere il cavo di alimentazione dalla presa a muro e dall'unità.

2. INSTALLAZIONE

Fissare i quattro piedini regolabili in dotazione alla parte inferiore della macchina prima dell'uso. Rimuovere tutti gli imballaggi di trasporto. Assicurarsi che lo "Spingi monete" sia posizionato su una superficie stabile e piana. Montare il cartello superiore "Coin Pusher 365" con le viti in dotazione sulla parte superiore del Coin Pusher e collegare la spina del cavo luminoso. Collegare il cavo di alimentazione alla presa situata sul retro dello Spingi monete. Collegare l'altra estremità del cavo di alimentazione alla presa a muro con messa a terra più vicina.

Con l'interruttore di alimentazione spento, aprire il pannello frontale con la chiave. Conservare il pannello anteriore in modo sicuro. Distribuire le monete in modo uniforme sul campo di gioco e sulla piastra di spinta, quindi distribuire anche le monete di valore in plastica. A scelta, aggiungere piccoli premi extra. Per evitare che i premi si incastrino nel contenitore, non devono essere più grandi di 5x4x4 cm. Chiudere e bloccare il pannello frontale e accendere lo Spingi monete. Inserire un certo numero di monete negli appositi spazi per rendere il campo di gioco pronto per il gioco. Un numero eccessivo di monete verrà spinto fuori dal campo di gioco.

Bordo rialzato: Nella parte anteriore del campo da gioco è presente un bordo rialzato che può essere tolto svitando le 3 viti. In questo modo si riduce la difficoltà del gioco e si facilita la vincita di monete o premi.

Impostazioni della luce: Accanto all'interruttore di alimentazione si trova un piccolo pulsante per controllare le impostazioni della luce RGBW.

Interruttore di tensione:

- In Europa: Il dispositivo è impostato su 230–240 V.
- Negli Stati Uniti: Il dispositivo è impostato su 110 V.
- In altri Paesi: Verificare la tensione di rete e impostare il dispositivo di conseguenza.

Il dispositivo è dotato di un interruttore 230/110 V. Per effettuare la modifica: scollegare il cavo di alimentazione, aprire il pannello posteriore, spostare l'interruttore, chiudere e bloccare il pannello posteriore, quindi accendere il dispositivo.

3. GIOCO

L'obiettivo è, con una quantità fissa di monete, vincere più monete e/o premi possibili. Per giocare, inserisci una moneta in 1 delle 3 entrate di monete nella parte superiore dell'unità. La moneta cadrà giù attraverso un labirinto di monete sul cuscinetto di spinta. Le monete su questo cuscinetto devono essere spinte verso il campo di gioco sottostante. Da lì le monete possono spingere altre monete e premi nel contenitore dei premi nella parte anteriore dell'unità. Ciò che cade nel contenitore dei premi è considerato un premio.

Questo gioco presenta numerose varianti. Si possono usare premi di ogni tipo, costruire torri di monete o giocare uno contro l'altro. Per trarre maggiore ispirazione, unitevi al nostro gruppo privato su Facebook, dove molti clienti condividono le loro idee di allestimento e di gioco. Oppure visitate il nostro canale Youtube: facebook.com/groups/coinpusher365 & youtube.com/@coinpusher365/

Monete perse: Ai lati del campo di gioco ci sono aperture nascoste dove le monete possono cadere. Queste monete non possono essere raccolte dal giocatore e questo rende più difficile vincere premi. Dopo aver giocato, le monete perse possono essere raccolte aprendo i 2 cassetti sul frontale delle macchine, con la stessa chiave che apre il pannello frontale.

Inserire le monete nelle entrate delle monete:

- Le tre entrate per le monete sulla parte superiore devono essere usate solo quando l'unità è accesa. Se si inseriscono monete con l'apparecchio spento, esse potrebbero impalarsi nel labirinto di monete e causare un'ostruzione.
- Usa le monete metalliche incluse o altre monete fino a un massimo di 25 mm di diametro e fino a 2,3 mm di spessore. Per prestazioni ottimali, utilizzare le monete fornite.
- Non mettere mai nient'altro che monete nelle entrate delle monete.

4. MANUTENZIONE

Attenzione: Spegner e scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente prima di eseguire qualsiasi intervento di manutenzione. I componenti elettrici e in movimento dell'unità comportano il rischio di lesioni.

Ogni 3 mesi: Controllare che non vi siano dadi allentati sulla parete dei perni verticali aprendo il pannello posteriore con la chiave. Ci sono 35 dadi metallici che tengono in posizione i perni che guidano le monete verso il basso. Verificare se i dadi possono essere svitati a mano. In caso affermativo, avvitare i dadi senza stringerli troppo.

Ogni 6 mesi: Pulire accuratamente l'unità dall'accumulo di polvere con un panno asciutto (senza prodotti chimici). Aprire il pannello anteriore e quello posteriore con la chiave per pulire l'interno. Assicurarsi di non scollegare i fili.

5. RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Attenzione: Spegner e scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente prima di eseguire qualsiasi intervento di manutenzione. I componenti elettrici e in movimento dell'unità comportano il rischio di lesioni.

È disponibile un Centro assistenza online per la risoluzione dei problemi. Visita:
www.arcadro.com/pages/help-center

5.1 Sento un suono stridente quando il cuscinetto di spinta si muove.

Il problema è probabilmente dovuto alla tensione superficiale, dovuta (5.1.1) ai perni di plastica bianca che scivolano sul campo di gioco metallico o (5.1.2) agli alianti metallici. Il problema può essere risolto con WD40 o un lubrificante simile.

5.1.1: Spegner e l'unità quando il cuscinetto di spinta si è spostato completamente verso l'interno. Aprire il pannello anteriore. Rimuovere tutte le monete dal campo di gioco e dallo spintore. Spruzzare un po' di WD40 o un lubrificante simile sul campo di gioco e sullo spintore, dove i perni di plastica bianca scorrono sul metallo. Chiudere il pannello anteriore. Accendere l'unità e verificare che il cigolio sia cessato. Spegner e l'unità quando il cuscinetto di spinta si è spostato di nuovo completamente verso l'interno. Aprire il pannello anteriore e rimuovere tutto il lubrificante in eccesso dal metallo. Se il suono persiste, passare al punto 5.1.2.

5.1.2: Spegner e l'unità quando il cuscinetto di spinta si è spostato completamente verso l'esterno. Rimuovere il cavo di alimentazione dalla presa di corrente. Aprire il pannello posteriore con la chiave. Ci sono 2 cursori metallici che tengono il cuscinetto di spinta. Spruzzare WD40 o un lubrificante simile su entrambi i pattini. Chiudere e bloccare il pannello anteriore e posteriore e accendere l'unità.

Ascoltate se il cigolio è cessato. Spegnerne l'unità quando il cuscinetto di spinta si è spostato completamente verso l'interno. Aprire il pannello anteriore e rimuovere tutto il lubrificante in eccesso dal campo di gioco. Se il problema persiste, contattare il distributore.

5.2 Il Coin Pusher 365 non funziona più.

A) Se la luce non funziona e il motore non fa alcun suono, controlla se c'è corrente nella presa a muro. Controlla se il cavo di alimentazione è collegato correttamente. Controllare se l'interruttore di alimentazione è in posizione ACCESO: "-" premuto. Se tutti i controlli sono stati fatti e l'unità non funziona ancora, il fusibile è probabilmente rotto. Accanto all'interruttore di alimentazione c'è un supporto rotondo nero per il fusibile. Aprirlo e sostituire il fusibile con lo stesso tipo e potenza (250V315mA lento).

B) Se il Coin Pusher 365 non funziona ancora dopo questi controlli, contatta il tuo distributore.

5.3 Le monete sono bloccate nel portamonete.

Spegnerne l'unità. Svitare il pannello posteriore. Allentare le 2 viti che tengono il plexiglass e spostare delicatamente il plexiglass dal basso. Le monete dovrebbero ora cadere.

6. GARANZIA

Arcadro garantisce che il Coin Pusher 365 è e rimarrà privo di difetti di fabbricazione in condizioni di normale utilizzo e servizio per un periodo di 2 anni dalla data di acquisto. La garanzia è nulla quando i difetti si verificano a causa di negligenza, alterazione, riparazione impropria, uso improprio o sovraccarico elettrico. L'installazione, l'uso e la manutenzione devono essere eseguiti come indicato in questo manuale.

Tutte le richieste di garanzia per questa unità possono essere inviate a Arcadro. E-mail: info@arcadro.com. L'unità deve essere spedita prepagata allo stabilimento del venditore. Le spese di spedizione saranno rimborsate dopo che il venditore avrà esaminato il difetto e determinato che il reclamo è valido. Il venditore ha la possibilità di riparare, sostituire o accreditare il conto dell'acquirente. In nessun caso il venditore sarà responsabile della perdita d'uso, dei danni incidentali o consequenziali.

7. RESPONSABILITÀ

Questa pubblicazione è fatta da Arcadro e non può essere riprodotta in alcun modo senza autorizzazione. Le informazioni contenute in questo manuale sono scritte con grande cura. Arcadro si riserva il diritto di apportare modifiche a questo manuale in futuro senza preavviso. Si prega di contattare il vostro distributore per qualsiasi domanda dopo aver letto questo manuale. Il manuale è parte integrante del Coin Pusher 365 e deve essere conservato con l'unità. Se un nuovo proprietario deve avere questo prodotto a seguito di un trasferimento, ecc, assicuratevi di dare questo manuale al nuovo proprietario. Non rimuovere la targhetta sul retro, contiene informazioni importanti.

Il Coin Pusher 365 è destinato esclusivamente all'uso interno e domestico e deve essere utilizzato solo per lo scopo previsto. Il Coin Pusher 365 non è progettato per uso commerciale. Arcadro non si assume alcuna responsabilità per danni, incidenti o lesioni derivanti da modifiche non autorizzate o da un uso improprio del Coin Pusher 365.

Questa unità porta il marchio CE e UKCA in quanto è stata prodotta e testata in conformità con le Direttive pertinenti. Qualsiasi modifica a questa apparecchiatura deve essere eseguita in conformità con le Direttive pertinenti e deve essere autorizzata da Arcadro.

----- Per maggiori informazioni visita www.arcadro.com -----

ESPAÑOL – Coin Pusher 365 – Manual de instrucciones

Gracias por comprar el Coin Pusher 365. Por favor, lea atentamente este manual y guárdelo con la unidad para futuras consultas.

El Coin Pusher 365 es una máquina de empuje de monedas de sobremesa y compacta, diseñada para el entretenimiento en casa. Esta máquina recreativa eléctrica lleva la diversión y emoción de las máquinas de monedas de arcade directamente a su hogar. Está destinado exclusivamente para uso en interiores y doméstico, y debe operarse únicamente para el propósito recreativo previsto. ¡Esperamos que disfrute del Coin Pusher 365 tanto como nosotros!

¡ADVERTENCIA IMPORTANTE!

Asegúrese de que la unidad está apagada antes de abrir el panel frontal (para acceder al campo de juego).

Asegúrese de que la unidad está apagada y el cable de alimentación está desconectado de la toma de corriente antes de abrir el panel trasero o de iniciar cualquier trabajo de mantenimiento (solución de problemas, reparaciones, etc.). Los componentes eléctricos y móviles del aparato pueden provocar lesiones.

El interruptor de encendido es un interruptor basculante. Para apagar la unidad, pulse la "O". La "O" significa que la unidad está apagada y la "—" significa que está encendida.



El Coin Pusher 365 no es un juguete y no es apto para niños menores de 14 años. Mantenga siempre las llaves fuera del alcance de los niños. PELIGRO: Las monedas pueden provocar asfixia. No las ingiera.

El Coin Pusher 365 está diseñado para uso interior y doméstico y no para fines comerciales.

1. PRECAUCIONES GENERALES DE SEGURIDAD

1. La instalación, el mantenimiento, el ajuste, el llenado o el vaciado del Coin Pusher 365 deben ser realizados por un adulto. Consulte este manual antes de hacerlo.
2. No realice ninguna modificación en el Coin Pusher 365 sin la aprobación previa de Arcadro. Hacerlo podría causar un peligro imprevisible y la pérdida de la garantía.
3. Asegúrese de que la unidad está apagada antes de conectar o desconectar el cable de alimentación. Cuando desconecte el cable de alimentación, tire del enchufe y no del cable.
4. Si el Coin Pusher 365 no funciona como se describe en este manual, póngase en contacto con su distribuidor. A riesgo de perder la garantía, no intente resolver problemas distintos a los indicados en el apartado "Solución de problemas".
5. Algunos componentes eléctricos incluidos en la unidad pueden permanecer calientes o tener un alto voltaje incluso después de desconectarlos. Esto podría causar quemaduras o descargas eléctricas al entrar en contacto con ellos. Tenga cuidado y evite tocar estas piezas.
6. Proteja esta unidad de la luz solar directa, el agua, la humedad o las sustancias inflamables.
7. Limpie a fondo esta unidad de la acumulación de polvo cada 6 meses con un paño seco (sin productos químicos).
8. Sólo utilice esta unidad después de comprobar que ha sido instalada correctamente y de acuerdo con este manual.
9. Esta unidad requiere una toma de corriente con toma de tierra y es apta para 110V y 230V. Consulte el capítulo 2. Instalación; interruptor de tensión.

10. Para una protección continua contra el riesgo de incendio y la sobrecarga eléctrica, esta unidad está equipada con un fusible. Si el fusible se rompe, debe sustituirse por otro del mismo tipo y capacidad (250V315mA lento).
11. Si el cable de alimentación, los componentes eléctricos o móviles de la unidad están dañados, o si sale humo, mal olor o ruidos anormales de la unidad, el uso seguro está en riesgo. Consulte a su distribuidor, mantenga la alimentación desconectada y retire el cable de alimentación de la toma de corriente y de la unidad.

2. INSTALACIÓN

Coloque los cuatro pies niveladores incluidos en la parte inferior de la máquina antes de usarla. Retire todo el embalaje de transporte. Asegúrese de que el "Coin Pusher 365" está colocado sobre una superficie estable y nivelada. Deje al menos 7 cm (3 pulgadas) de espacio libre detrás de la unidad para la ventilación, para el cable de alimentación y para alcanzar el interruptor de encendido/apagado. Coloque el rótulo superior del "Coin Pusher 365" con los tornillos incluidos en la parte superior del monedero y conecte el enchufe del cable de la luz. Enchufe el cable de alimentación en la toma situada en la parte posterior del "Coin Pusher 365". Conecte el otro extremo del cable de alimentación a la toma de pared con toma de tierra más cercana.

Con el interruptor de alimentación apagado, abra el panel frontal con la llave. Guarde el panel frontal en un lugar seguro. Distribuya las monedas uniformemente por el campo de juego y el empujador y, a continuación, distribuya también las monedas de valor de plástico. Opcionalmente, añada pequeños premios adicionales a su elección. Para evitar que los premios se atasquen en la bandeja de premios, los premios no deben ser mayores de 5x4x4 cm.

Cierre y bloquee el panel frontal y encienda el "Coin Pusher 365". Introduzca un número de monedas en las entradas de monedas para que el campo de juego esté listo para jugar. El exceso de monedas será empujado fuera del campo de juego.

Borde elevado: En la parte delantera del campo de juego hay un borde elevado que se puede quitar desenroscando los 3 tornillos. Esto reducirá la dificultad del juego y facilitará la obtención de monedas o premios.

Ajustes de luz: Junto al interruptor de encendido hay un pequeño botón para controlar los ajustes de luz RGBW.

Interruptor de voltaje:

- En Europa: El dispositivo está configurado a 230–240 V.
- En los Estados Unidos: El dispositivo está configurado a 110 V.
- En otros países: Verifique la tensión de red y ajuste el dispositivo en consecuencia.

El dispositivo dispone de un interruptor de 230/110 V. Para cambiarlo: desconecte el cable de alimentación, abra el panel trasero, cambie la posición del interruptor, cierre y asegure el panel trasero y, a continuación, encienda el dispositivo.

3. JUEGO

El objetivo es, con una cantidad fija de monedas, ganar el mayor número posible de monedas y/o premios. Para jugar, inserte una moneda en una de las 3 entradas de monedas en la parte superior de la unidad. La moneda caerá a través de un laberinto de monedas hasta la almohadilla de empuje. Las monedas de esta almohadilla deben ser empujadas al campo de juego de abajo. Desde allí, las monedas pueden empujar otras monedas y premios al cajón de premios situado en la parte delantera de la unidad. Lo que cae en el cubo de premios se considera un premio.

Este juego tiene muchas variantes. Puedes utilizar todo tipo de premios, construir torres de monedas o jugar unos contra otros. Para inspirarte más, únete a nuestro grupo privado de Facebook, donde muchos clientes comparten sus ideas de configuración y juego. O visita nuestro canal de Youtube: www.facebook.com/groups/coinpusher365 & www.youtube.com/@coinpusher365

Monedas perdidas: A los lados del campo de juego hay aberturas ocultas donde las monedas pueden caerse. El jugador no puede recoger estas monedas y esto hace que sea más difícil ganar premios. Después de jugar, las monedas perdidas se pueden recoger abriendo los 2 cajones de la parte delantera de la unidad con una de las llaves incluidas.

Introduciendo las monedas en las entradas de monedas:

- Las tres entradas de monedas de la parte superior sólo deben utilizarse cuando la unidad está encendida. Si inserta monedas con el aparato apagado, podrían apilarse en el laberinto de monedas y causar una obstrucción.
- Utilice las monedas metálicas incluidas u otras monedas hasta un máximo de 25 mm de diámetro y hasta 2,3 mm de grosor. Para un rendimiento óptimo, utilice las monedas incluidas.
- No introduzca nunca nada más que monedas en las entradas de monedas.

4. MANTENIMIENTO

Atención: Apague la unidad y desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente antes de realizar cualquier tarea de mantenimiento. Los componentes eléctricos y móviles del aparato pueden provocar lesiones.

Cada 3 meses: Compruebe si hay tuercas sueltas en la pared de las patillas verticales abriendo el panel trasero con la llave. Hay 35 tuercas metálicas que sujetan las clavijas que guían las monedas hacia abajo. Compruebe si las tuercas pueden desenroscarse con la mano. Si es así, apriete más las tuercas pero no las apriete demasiado.

Cada 6 meses: Limpie a fondo la unidad de la acumulación de polvo con un paño seco (sin productos químicos). Abra el panel frontal y el panel trasero con la llave para limpiar el interior. Asegúrese de no desconectar ningún cable.

5. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Atención: Apague la unidad y desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente antes de realizar cualquier tarea de mantenimiento. Los componentes eléctricos y móviles del aparato pueden provocar lesiones.

Hay un Centro de ayuda en línea disponible para la resolución de problemas. Visite: www.arcadro.com/pages/help-center

5.1. Oigo un chirrido cuando la almohadilla de empuje se mueve.

Esto se debe probablemente a la tensión superficial, ya sea de (5.1.1) los pasadores de plástico blanco que se deslizan sobre el campo de juego de metal, o (5.1.2) los deslizadores de metal. Puede solucionarse con WD40 o un lubricante similar.

5.1.1 Apague el equipo cuando la almohadilla de empuje se haya movido por completo. Abra el panel frontal. Retire todas las monedas del campo de juego y del empujador. Rocíe un poco de WD40 o un lubricante similar en el campo de juego y la almohadilla de empuje, donde los pasadores de plástico blanco se deslizan sobre el metal. Cierre el panel frontal. Encienda la unidad y escuche si el chirrido se ha detenido. APAGUE la unidad cuando la almohadilla de empuje se haya movido hacia DENTRO por completo. Abra el panel frontal y elimine el exceso de lubricante del metal. Si el chirrido persiste, pase al punto 5.1.2.

5.1.2 Apague la unidad cuando la almohadilla de empuje se haya movido completamente hacia detrás. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Abra el panel trasero con la llave. Hay 2 deslizadores metálicos que sujetan el empujador. Pulverice WD40 o un lubricante similar en ambas deslizaderas. Cierre y bloquee el panel frontal y posterior y encienda la unidad. Escuche si el chirrido ha cesado. Apague la unidad cuando la almohadilla de empuje se haya movido completamente hacia adentro. Abra el panel frontal y elimine el exceso de lubricante del campo de juego. Si el problema persiste, póngase en contacto con su distribuidor.

5.2 El Coin Pusher 365 ya no funciona.

A) Si la luz no funciona y el motor no emite ningún sonido, compruebe si hay corriente en la toma de corriente. Compruebe si el cable de alimentación está bien conectado. Compruebe si el interruptor de encendido está en la posición ENCENDIDO: "-" pulsado. Si se realizan todas las comprobaciones y la unidad sigue sin funcionar, probablemente el fusible esté roto. Junto al interruptor de encendido hay un soporte redondo negro para el fusible. Ábralo y sustituya el fusible por otro del mismo tipo y capacidad (250V315mA lento).

B) Si el Coin Pusher 365 sigue sin funcionar después de estas comprobaciones, póngase en contacto con su distribuidor.

5.3 Las monedas están atascadas en el Coin Pusher.

Apague la unidad. Atornille el panel trasero. Afloje los 2 tornillos que sujetan la pared de plexiglás de las monedas y mueva suavemente el plexiglás desde la parte inferior para que caigan las monedas.

6. GARANTÍA

Arcadro garantiza que el Coin Pusher 365 está libre de defectos de fabricación en condiciones normales de uso durante un período de 2 años a partir de la fecha de compra. La garantía queda anulada en caso de negligencia, modificación, reparación incorrecta, uso indebido o sobrecarga eléctrica. La instalación, el uso y el mantenimiento deben realizarse conforme a este manual.

Las reclamaciones de garantía deben enviarse a Arcadro (correo electrónico: info@arcadro.com). La unidad debe enviarse a portes pagados a la planta del vendedor. Los gastos de envío se reembolsarán una vez que el defecto haya sido examinado y la reclamación aceptada. El vendedor podrá reparar, sustituir o reembolsar el producto. En ningún caso el vendedor será responsable de la pérdida de uso ni de daños incidentales o consecuentes.

7. RESPONSABILIDAD

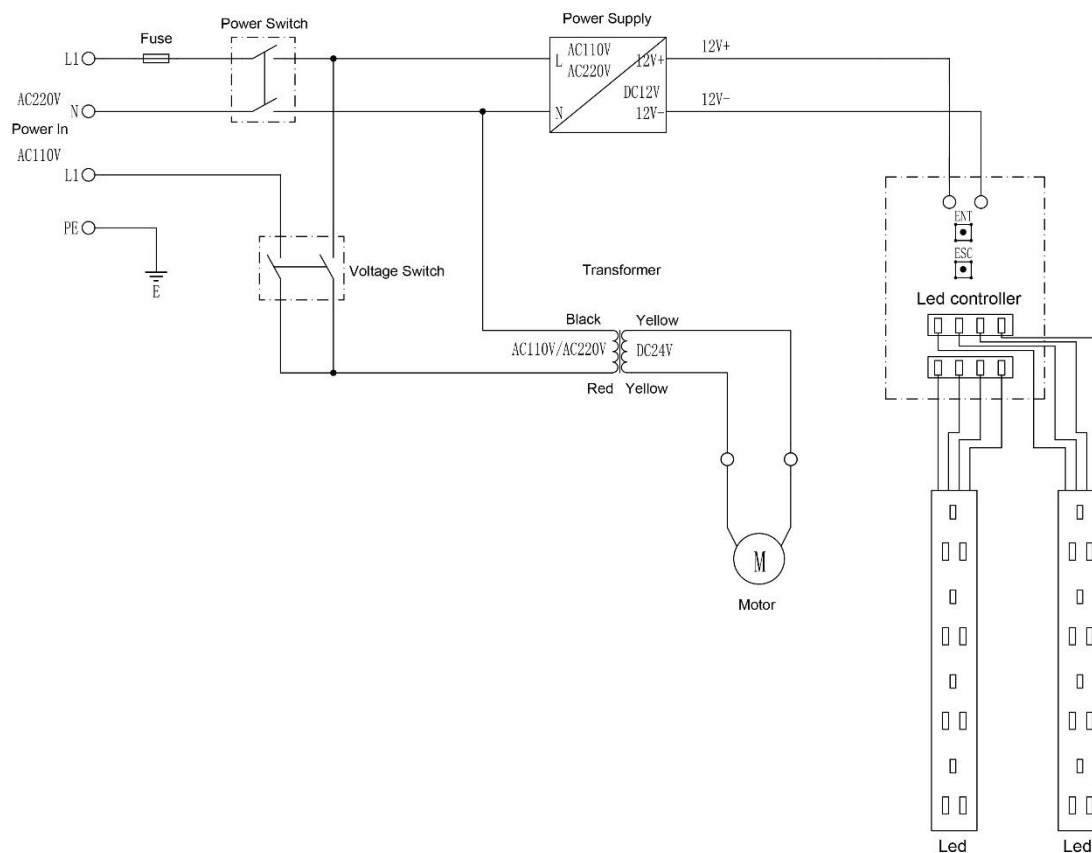
Este manual ha sido elaborado por Arcadro y no puede reproducirse sin autorización. La información se ha redactado con el mayor cuidado posible; no obstante, Arcadro se reserva el derecho de realizar modificaciones sin previo aviso. En caso de duda, póngase en contacto con su distribuidor. Este manual forma parte del Coin Pusher 365 y debe conservarse con la unidad y entregarse a cualquier nuevo propietario. No retire la placa de características, ya que contiene información importante.

El Coin Pusher 365 está destinado exclusivamente al uso doméstico en interiores y no está diseñado para uso comercial. Arcadro no se hace responsable de daños, accidentes o lesiones derivados de modificaciones no autorizadas o del uso indebido del producto.

Esta unidad lleva las marcas CE y UKCA y ha sido fabricada y probada conforme a las directivas aplicables. Cualquier modificación debe cumplir dichas directivas y contar con la autorización de Arcadro.

----- Para más información, visite www.arcadro.com -----

EN: Electrical diagram + dimensions	DE: Schaltplan + maße
NL: Elektrisch schema + afmetingen	IT: Schema elettrico + dimensioni
FR: Schéma électrique + dimensions	ES: Diagrama eléctrico + dimensiones



EC Declaration of conformity for machinery (Machinery Directive 2006/42/EC, Annex II, section 1.A)

Arcadro B.V.
Kwikstaartlaan 42 UNIT A4603
NL-3704 GS Zeist

declares that under its sole responsibility the

Coin Pusher 365

Model number: CP365

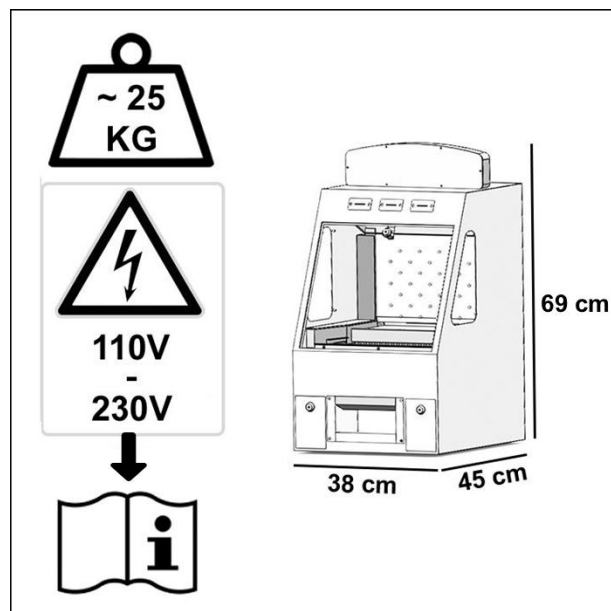
to which this declaration relates is in conformity with all the relevant provisions of this Directive and those of the following Directive(s):

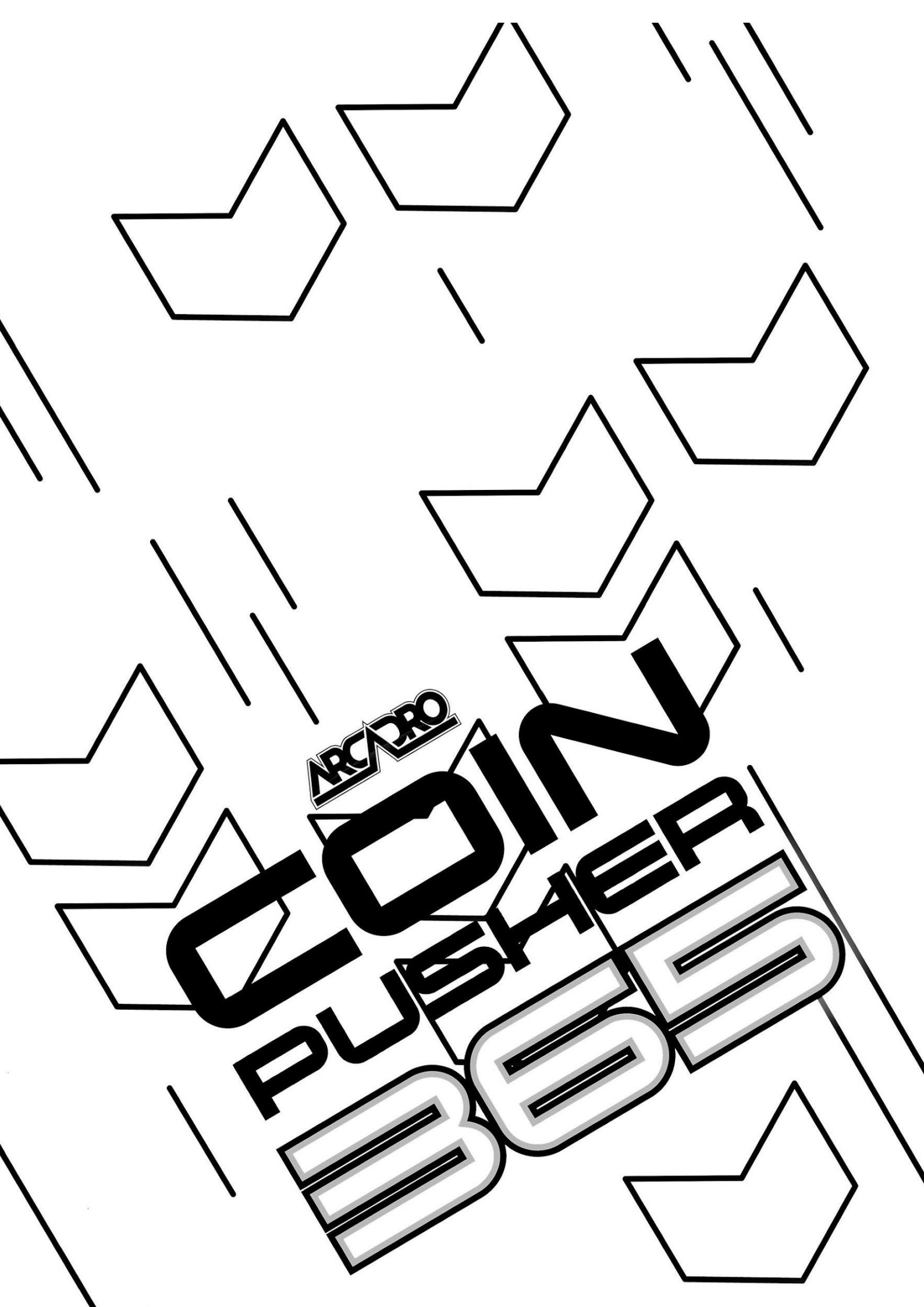
EMC Directive (2014/30/EC)
Restriction of Hazardous Substances Directive (RoHS Directive)

and that it conforms to the following harmonised standards:

NEN-EN-ISO 12100:2010	Safety of machinery - Basic concepts for design – Risk assessment and risk reduction
NEN-EN-ISO 13857:2019	Safety of machinery - Safety distances to prevent danger zones being reached by the reaching danger zones by the upper and lower limbs
NEN-EN-IEC 60204-1:2018	Safety of machinery - Electrical equipment of machines – Part 1: General requirements

Arcadro B.V.





ARC'DRO

COLIN PULSTAR BOULE